Orchestrare, coregrafie de servicii. Ontologii.

Interfata device-uri mobile.

Realizatori: Albisteanu Sebastian

Iacob Andrei

Marinov Bogdan

Ursache Alexandru

Grupa 2A5

**Cuprins**

1. Descriere
2. Domeniu
3. Acţionari / Interese
4. Actori şi obiective
5. Scenarii de utilizare

**1.Descriere**

Aplicaţia noastră reprezintă un răspuns la necesitatea utilizatorilor de PC-uri si device-uri mobile de a fi continuu conectaţi cu mediul înconjurator. Aceasta acoperă dorinţa de sintetizare a unor informaţii esenţiale şi înglobaarea acestora într-o singură aplicaţie. Astfel, user-ul va putea afla informaţii legate de anumite evenimente şi condiţiile în care acel eveniment se va petrece, luând în calcul factori precum mediul exterior ( vremea ) şi diverse prognoze utile ( numărul de persoane care vor lua parte, locaţii, puncte de interes ) fără a deschide aplicaţii multiple .

Punctul nostru major de interes este interfaţa grafică prin care informaţiile relevante ajung la utilizator. Suntem preocupaţi de dorinţa clienţilor noştri de a interacţiona cu o aplicaţie prietenoasă cu utilizatorul care pune la dispoziţie cât mai multe informaţii în cel mai scurt timp.

**2.Domenii**

Interfaţa grafică realizată de programatorii noştri cu experienţă va reprezenta interacţiunea back-end-ului cu utilizatorul. Astfel, putem afirma că interfaţa reprezintă o unealtă pentru partea de back-end pentru prezentarea informaţiilor utilizatorului, dar şi de un client, consumatorul principal. Portretul user-ului nostru nu este bine conturat, astfel, poate fi folosită de persoane aparţinând oricărei categorii de vârstă, oricărui domeniu de activitate sau statut social. Urmărind argumentele anterioare, afirmăm că interfaţa grafică a aplicaţiei noastre este utilă **serviciilor** aflate în spatele aplicaţiei şi în prim plan serveşte drept un ghid în domeniul **lifestyle**.

**3.Acţionari/Interese**

*Dezvoltatorii aplicaţiei*: oferă utilizatorului un sistem prin care să obţină informaţii despre evenimente, locaţii şi ştiri, împreună cu posibilitatea de a insera diferite evenimente în calendar.

*Utilizatorul*: persoana care alege prin intermediul interfeţei ce informaţii sunt relevante pentru el sau ea, puncte de interes şi preferinţe pentru a face interacţiunea acestuia cu aplicaţia mai placută.

**4.Actori & Obiective**

*Utilizator*: utilizează interfaţa pentru a face cereri serverului şi pentru a obţine informaţii. Doreşte să vizualizeze opţiunile disponibile într-o manieră informativă şi uşor de înţeles. Doreşte să poată accesa opţiunile disponibile într-o manieră intuitivă şi ca aplicaţia să răspunde cât mai repede cu informaţiile cerute sau un mesaj potrivit în absenţa acestora.

*Modulul pentru localizare*: oferă informaţii despre locaţia unur evenimente, restaurante, etc. cerute.

*Modulul pentru vreme*: oferă informaţii despre vrema unei locaţii cerute la un anumit timp specificat.

*Modulul pentru calendar*: oferă informaţii despre evenimente stocate şi face conversii de timp.

*Modulul pentru ştiri*: oferă informaţii despre ştiri referitoare la o locaţie.

*Server*: face cereri la alte module bazat pe cerinţele utilizatorului.

**5.Scenarii de utilizare**

**5.1. Citirea din calendar a primului eveniment şi aflarea vremii din ziua respectivă**

**5.1.1. Obiective/Contex**

Interfața facilitată de echipa noastră de programatori oferă accesul pentru un utilizator la calendarul aflat în dotarea aplicației pentru a afla detalii legate de evenimentele în interesul său și de starea vremii din zilele respective.

**5.1.2. Scenarii de utilizare**

1. Un utilizator observă pe interfaţa aplicației un buton pe care scrie CALENDAR şi îl va apăsa pentru a-l trimite la pagina unde va putea să caute lista de evenimente și de a găsi unul în care el are interes.

2. Când utilizatorul va găsi evenimentul în care este interesat, îl va accesa și va merge la o pagină care descrie în detaliu evenimentul respectiv cu informații legate de: zi, oră, locație, descriere. Tot aici utilizatorul va putea să vadă și starea vremii din ziua în care evenimentul are loc.

**5.1.3. Extensii**

1a. Dacă nu există evenimente se va afişa un mesaj ce informează utilizatorul de aceasta.

2a. Dacă nu se pot accesa informaţiile cerute se va afişa un mesaj ce informează utilizatorul de aceasta.

2b. Dacă lipsesc informaţii se va afişa un mesaj ce exprimă acest lucru în locul fiecărei informaţii lipsă.

**5.2. Citirea unei știri și localizarea pe Google Maps a locațiilor din știre**

**5.2.1. Obiective/Context**

Prin intermediul interfeței aplicației utilizatorul va putea să acceseze și să citească știrile oferite de aplicație și să vadă prin intermediul Google Maps locația exactă la care se referă ştirea.

**5.2.2. Scenarii de utilizare**

1. Vom facilita un buton de ȘTIRI unde utilizatorul îl va accesa pentru a ajunge intr-o pagina unde se vor afişa știrile.

2. Pe pagina de știri, utilizatorul o va parcurge pentru a găsi o știre în care este interesat.

3. Utilizatorul apasă pe știrea respectivă, pagina va fi structurată în felul următor, știrea în întregime cu toate informațiile legate de cine a scris-o şi când a fost upload-ată în aplicație și o hartă facilitată de Google Maps care se va încărca automat cu un pin situat pe locația la care se referă ştirea.

**5.2.3. Extensii**

1a. Dacă nu se pot afişa ştirile se va afişa un mesaj ce informează utilizatorul de aceasta.

3a. Dacă lipsesc informaţii se va afişa un mesaj ce exprimă acest lucru în locul fiecărei informaţii lipsă.

**5.3. Localizare+ servicii de localizare a restaurantelor din zonă**

**5.3.1. Obiecte/Context**

Interfața va facilita afișarea informațiilor legate de restaurantele din zonă, pagina dispune de diferite servicii de localizare a restaurantelor din zona în care se află utilizatorul.

**5.3.2. Scenarii de utilizare**

1. Cu ajutorul interfeţei create vom facilita pe pagina principală un buton de Localizare care îl va duce pe utilizator la o pagină creată cu scopul de a oferi informații legate de restaurantele din zona acestuia.

2. Pe această pagină prin intermediul unor servicii de localizare puse la dispoziţie de altă echipă vor fi afișate restaurantele pe o distanţă stabilită de la locația utilizatorului.

**5.3.3. Extensii**

1a. Dacă nu se cunoaşte locaţia utilizatorului se va afişa un mesaj ce informează utilizatorul de aceasta.

2a. Dacă nu există restaurante în jurul utilizatorului se va afişa un mesaj exprimă aceasta.